

StatRun

Γενικές Πληροφορίες

Η Ελληνική Στατιστική Αρχή (ΕΛΣΤΑΤ), στο πλαίσιο των δράσεων που εντάσσονται στη στρατηγική της για την «Ανάπτυξη της Στατιστικής Παιδείας στην Ελλάδα», παρουσιάζει για πρώτη φορά το **StatRun**, ένα ψυχαγωγικό - εκπαιδευτικό ηλεκτρονικό παιχνίδι (e-gaming), διαθέσιμο στα ελληνικά και αγγλικά.

Η δημιουργία του **StatRun** εντάσσεται στο έργο ESS.VIP: Digital Communication, User Analytics and Innovative Products (DIGICOM) της Eurostat, το οποίο συμπεριλαμβάνεται στα έργα του Οράματος 2020 για το Ευρωπαϊκό Στατιστικό Σύστημα (ESS) και στοχεύει στον εκσυγχρονισμό της επικοινωνίας και της διάχυσης των ευρωπαϊκών στατιστικών.

Η εφαρμογή έχει αναπτυχθεί από την ΕΛΣΤΑΤ σε συνεργασία με την εταιρεία InDigital. Η δράση έχει γίνει με χρηματοδότηση από την ΕΕ.

Τι είναι το StatRun

Το **StatRun** είναι ένα ψυχαγωγικό - εκπαιδευτικό ηλεκτρονικό παιχνίδι (e-gaming), το οποίο ανήκει στην κατηγορία *Endless Runner* και έχει αναπτυχθεί ως εφαρμογή για **web**, **Android**, **iOS**, **Επαυξημένη Πραγματικότητα** (Augmented Reality) **AR** έκδοση και **Εικονική Πραγματικότητα** (Virtual Reality) **VR** έκδοση.

Θέμα του παιχνιδιού:

Τα παιδιά βγαίνουν στο δρόμο της πόλης για να συλλέξουν πόντους, προσέχοντας τα εμπόδια που εμφανίζονται στη διαδρομή. Κάθε φορά που σκοντάφτουν σε ένα εμπόδιο υπάρχει η δοκιμασία που είναι μια ερώτηση στατιστικής, την οποία θα πρέπει να απαντήσουν για να συνεχίσουν.

Στόχος του παιχνιδιού:

Η εξοικείωση των μαθητών με βασικές στατιστικές έννοιες.

*Το περιεχόμενο της εφαρμογής αποτελεί ευθύνη της ΕΛΣΤΑΤ. Η Ευρωπαϊκή Επιτροπή δεν φέρει καμία ευθύνη για το περιεχόμενο αυτό και τη χρήση του.

